K3590-SPV2 8/11 Rev. A

Honeywell

ADEMCO 6148SP
CONSOLA NUMÉRICA

INSTRUCCIONES DE INSTALACION

INFORMACION GENERAL

La ADEMCO 6148SP es una consola remota direccionable compatible con las unidades de control ADEMCO. Las direcciones se configuran a través del teclado de la consola. Las teclas de la consola están continuamente iluminadas.

MENSAJES Y LEDS CONSOLA

La consola numerica 6148SP dispone de mensajes prefijados e identificador de zonas de 2 dígitos.
En la siguiente tabla se muestran los LEDs y sus funciones:

LED	Functión
Rojo	Se ilumina cuando el sistema está armado.
Verde	Se ilumina cuando el sistema está "listo" para armar.

PARES DE TECLAS DE FUNCIONES ESPECIALES

La consola también dispone de pares de teclas para activar funciones especiales. Estas pueden utilizarse para iniciar alarmas de emergencia. Ver Instrucciones de Instalación de la unidad de control para mas detalles.



Los pares de teclas se activan inmediatamente

La 6148SP utiliza las siguientes combinaciones de pares de teclas:

- [1] y [*]
- [*] y [#]
- [3] y [#]

CABLEADO E INSTALACION

Las consolas pueden instalarse directamente en superficie sobre una pared, o sobre un cajetín eléctrico.

1. **Extraiga la parte trasera de la carcasa** presionando las dos "lengüetas." Ver diagrama a continuación.
2. **Tienda los cables desde la unidad de control** a través de la apertura en la parte trasera de la carcasa ó en superficie por las tapas desprendibles en la parte superior o inferior del plástico.
3. **Monte la parte trasera de la carcasa** sobre la pared o sobre un cajetín eléctrico.
4. **Conecte los cables directamente desde el bloque de terminales de la consola** a los terminales de la unidad de control. La función de los hilos está indicada al lado de los terminales: ▼**Y** (Entrada de datos al Panel de Control; [-] Ground (Tierra); [+] Aux (Alimentación Aux.); ▲**G** (Salida de datos del panel de control). Véanse Instrucciones de Instalación de la unidad de control para más detalles.
5. **Vuelva a colocar el teclado** en su carcasa trasera.

CONFIGURAR LA DIRECCION DE LA CONSOLA

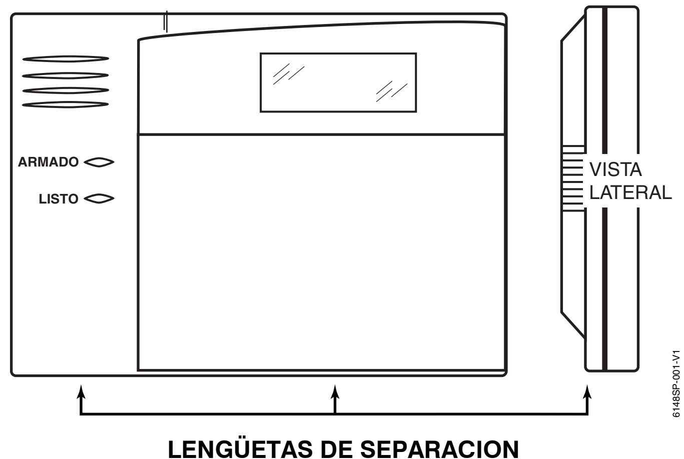
La consola puede programarse en las direcciones 00-30, ó en modo nodireccionable (31). La dirección por defecto de la consola es 31.



Véanse Instrucciones de Instalación de la unidad de control utilizada para configurar el direccionamiento correctamente.

Para cambiar la dirección de la consola siga los siguientes pasos:

1. Alimente la consola. Dentro de los 60 segundos siguientes de aplicar tensión, pulse y mantenga pulsada las teclas [1] y [3] simultáneamente durante 3 sg. (Si no puede acceder al modo de direccionamiento, vuelva a alimentar e inténtelo otra vez.)
   Se mostrará en pantalla la dirección actual de la consola, y el cursor permanecerá debajo del dígito de las "decenas." Si transcurren 10 segundos sin pulsar ninguna tecla, la consola saldrá automáticamente del modo de direccionamiento. Deberá quitar la alimentación, volver a aplicarla e iniciar el modo de direccionamiento otra vez.
   NOTA: La consola no accederá al modo de direccionamiento si el panel de control al que está conectado está en modo programación.
2. Ponga la dirección actual como "00": Pulse [0] para borrar el dígito de las "decenas." El cursor se desplazará a la posición de las "unidades." Pulse [0] para borrar el dígito de "unidades" actual. El cursor volverá a la posición de las "decenas."



LENGÜETAS DE SEPARACION

(Extraiga la parte trasera de la cabina presionando las dos "lengüetas" en la esquina inferior de la consola y separando ambas partes de la cabina)

3. Introduzca la dirección de la consola: Teclee el dígito correcto “decenas” de la dirección de la consola. El cursor se desplazará a la posición de las “unidades.” Introduzca el dígito correcto “unidades” de las dirección de la consola.

NOTA: La direccion “31” corresponde al modo de consola no direccionable.

4. Salga del modo de direccionamiento: Pulse [✻] para guardar la directión mostrada y salir del modo de direccionamiento.

VISUALIZAR LA DIRECCION DE LA CONSOLA

Pulse y mantenga pulsadas las teclas [1] y [3] simultáneamente durante 3 segundos. Se mostrará en pantalla la dirección actual.
No se permite introducir datos. Pulse cualquier tecla para salir, o espere 10 segundos para salir del modo de visualización.

ACCESO A LA TAPA

1. Inserte el grapa de fijación en el retén ubicado en el fondo (ver Figura 4).
2. Taladrar el agujero para el tornillo de fijación, en la superficie inferior del teclado.
3. Instale el tornillo de bloqueo para asegurar el teclado con la tapa trasera.

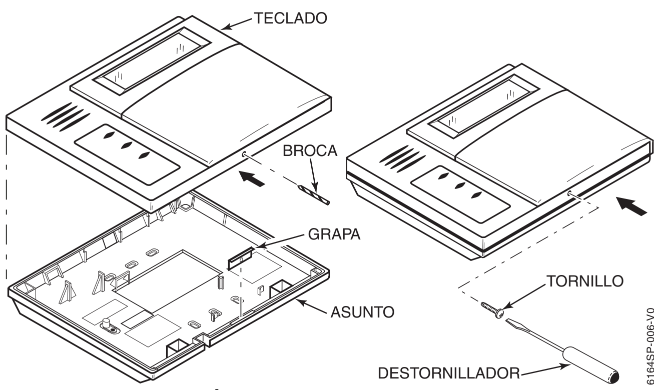


Figura 4. Instalación de grapa de bloqueo

ESPECIFICACIONES

Físicas:
108mm A x 143mm H x 25mm F
(4-1/4" H x 5-3/8" W x 1" D)

Cableado (todas las Consolas):
G▼ (Verde): “Entrada Datos” al panel de control
- (Negro): Tierra
+ (Rojo): +12VCC (Alimentación Aux.)
▲Y (Amarillo): “Salida Datos” del panel de control

Pantalla:
LCD Numérico

Zumbador:
Piezo-eléctrico (alarma de fuego, tono alto pulsado, único; alarma de robo, tono alto continuo, doble tono)

Consumo:
55mA, zumbador activo
30mA en reposo, zumbador apagado

REFIERASE A LAS INSTRUCCIONES DE INSTALACION DEL PANEL DE CONTROL CON EL QUE VA A UTILIZAR ESTA CONSOLA PARA INFORMACION SOBRE LA GARANTIA Y LIMITACIONES DEL SISTEMA DE SEGURIDAD.



2 Corporate Center Drive, Suite 100
P.O. Box 9040, Melville, NY 11747

www.security.honeywell.com



K3590-SPV2 8/11 Rev. A